

Занятие 1 (25.09.18)

1. danilkinfa@niisu.ru

1 Что такое TypeScript?

1. Встраивание в HTML

```
<script>
    alert('Hello World!');
</script>
```

2. Подключение к HTML

```
<script src='../...js'></script>
```

3. Способы загрузки:

- (a) Синхронный
- (b) Асинхронный

4. Команды

- (a) alert
- (b) prompt(заголовок, значение по умолчанию) – запросить ввод от пользователя
- (c) typeof

5. Комментарии

```
/* 123 */
// 123
```

6. Переменные состоят из имени и соответствующей ему выделенной области памяти;

```
var foo;
foo = 'bar';
```

- (a) Имена переменных могут состоять из [a-zA-Z0-9\$_].
- (b) Первый символ не может быть цифрой.

(с) Правила названия переменных:

- i. Не использовать транслит
- ii. Имя должно быть осмысленно;
- iii. Camel-Case (variableNameHere)

7. Базовые типы данных:

- (a) number (любой формат чисел);
- (b) string (строка);
- (c) boolean;
- (d) null – пустое значение;
- (e) undefined – значение до инициализации переменной;
- (f) object

```
var user = { field: 'value' };
```

8. Операторы

- (a) Унарные – один операнд

$x = -x$

- (b) Бинарные – два операнда

$x + y$

$x - y$

$'123' + 4 == '1234'$

- (c) Тернарные – три операнда

9. Приоритет операций:

- (a) Унарный + имеет высший приоритет
- (b) Умножение, деление
- (c) Присвоение выполняется последним

10. При сравнении разных типов производятся числовые преобразования;

11. Операторы сравнения;

- (a) $==$ – сравнение с приведением к числам;
- (b) $===$ – сравнение типов и значений;

12. Значения null и undefined равны только друг другу. При преобразовании в число $null == 0$, а $undefined == NaN$.