

Интерфейсы ИС.

Структура практической работы

1. Назначение и место в информационной системе.
2. Устройство.
3. Принцип действия.
4. Варианты исполнения.
5. Характеристики.
6. Выбор, подключение, настройка.
7. Сравнение с конкурентами.
8. Перспективы развития.
9. Литература.

Примечание. Структура и последовательность изложения материала может быть изменена по согласованию с преподавателем.

Темы практических работ

1. Классификация стандартных интерфейсов.
2. Анализ методов построения пользовательских интерфейсов.
3. Компьютерная лингвистика.
4. [Интерфейсы ввода-вывода компьютерных систем.](#)
5. [Графические интерфейсы сложных информационных систем.](#)
6. [Графические пользовательские интерфейсы.](#)
7. [Основные интерфейсы, применяемые в компьютерной технике.](#)
8. [Сравнительный анализ интерфейсов подключения периферийных устройств.](#)
9. [Нейро - компьютерный интерфейс.](#)
10. [Разработка информационных систем на базе мобильных интерфейсов.](#)
11. [Язык описания интерфейсов WSDL.](#)
12. [Методы и средства измерения в телекоммуникациях](#) сетях.
13. [Интерфейс ATA.](#)
14. Интерфейс SATA.
15. Универсальная последовательная шина [USB.](#)
16. Компьютерное проектирование интерфейса пользователя.
17. Разработка интерфейса пользователя для работы с базой данных.
18. [Разработка клиентского интерфейса к базе данных фирмы.](#)

20. [Разработка человеко-машинного интерфейса в GraphWorX32.](#)
21. Устройства ввода аналоговой информации в ПК.
22. Жизненный цикл разработки пользовательского интерфейса.
23. Новые направления в проектировании пользовательского интерфейса.
24. Средства ввода и вывода звуковой информации.
25. Приборный интерфейс GPIB.
26. Контроллеры 488.2
27. Интерфейс SCSI.
28. Интерфейсные микросхемы современных информационных систем.
29. Технологии беспроводной передачи данных.
30. Интерфейс RS232C и RS485.
31. Клавиатура и манипулятор ПЭВМ.
32. Дисковая память ПЭВМ.
33. Работа ПЭВМ с модемом.
34. Работа ПЭВМ со сканерами.
35. Управление печатающим устройством.
36. Работа с экраном и видеоадаптерами.
37. Основные стандарты передачи информации через интернет.
38. Техническое и экономическое обоснование решения задач создания интерфейсов современной информационной системы.
39. Последовательные кабельные интерфейсы.
40. Параллельные кабельные интерфейсы.
41. Подключение к интернету, локальной сети и настройка ПК.
42. Проектирование пользовательского интерфейса.
43. Жестовый интерфейс.
44. Технология беспроводной передачи данных Bluetooth и IrDA.
45. Беспроводной интерфейс NFC.
46. Интерфейс мозгового компьютера.

Примечание. Тема практической работы может быть предложена студентом на 1 – 2 неделе семестра.

График выполнения практической работы

- | | |
|--------------|--|
| 1 – 2 недели | Распределение тем и обсуждение содержания работы. |
| 3 - 4 недели | Подбор материала, обсуждение содержания работы и уточнение последовательности изложения. |
| 5 – 6 недели | Оформление текстовой части работы. Проверка преподавателем работы. |

7 – 8 недели	Обсуждение и оформление презентационной части работы.
9 – 10 недели	Обсуждение и подготовка доклада по практической работе.
11 – 15 недели	Доклад на семинаре группы.