

Интерфейсы ИС.

Структура лабораторной работы

1. Цель работы и оборудование для ее проведения.
2. Методика выполнения лабораторной работы.
3. Задание к лабораторной работе.
4. Теоретические основы.
5. Отчет о выполнении работы.
6. Контрольные вопросы. Ответы на контрольные вопросы.
Выводы по лабораторной работе.
7. Варианты выполнения лабораторной работы.
8. Литература.

Примечание. Структура и последовательность изложения материала может быть изменена по согласованию с преподавателем.

Темы лабораторных работ

1. Исследование жестового интерфейса.
2. Разработка компьютерной игры.
3. Речевое управление компьютером (голосовое управление).
4. Виртуальная и дополненная реальность.
5. Разработка пользовательского интерфейса.
6. Управление работой модема.
7. Работа со сканерами.
8. Дисковая память ПЭВМ.
9. [Управление печатающим устройством](#).
10. Клавиатура и манипулятор ПЭВМ.
11. Работа с экраном ПЭВМ.
12. Интерфейс Компас 3Д и построение графических примитивов.
13. Шины и кабели интерфейсных устройств.
14. Настройка пользовательского интерфейса Microsoft Word.

Примечание. Тема лабораторной работы может быть предложена студентом на 1 – 2 неделе семестра.

График выполнения лабораторной работы

1 – 2 недели	Распределение тем и обсуждение содержания работы.
3 - 4 недели	Подбор материала, обсуждение содержания работы и уточнение последовательности изложения.
5 – 10 недели	Разработка лабораторной работы. Еженедельный контроль преподавателем хода выполнения работы.
11 – 15 недели	Тестирование лабораторной работы на семинаре группы.