**Интерфейсы ИС.**

**Структура лабораторной работы**

1. Цель работы и оборудование для ее проведения.
2. Методика выполнения лабораторной работы.
3. Задание к лабораторной работе.
4. Теоретические основы.
5. Отчет о выполнении работы.
6. Контрольные вопросы. Ответы на контрольные вопросы.

Выводы по лабораторной работе.

1. Варианты выполнения лабораторной работы.
2. Литература.

Примечание. Структура и последовательность изложения материала может быть изменена по согласованию с преподавателем.

**Темы лабораторных работ**

1. Исследование жестового интерфейса.
2. Разработка компьютерной игры.
3. Речевое управление компьютером (голосовое управление).
4. Виртуальная и дополненная реальность.
5. Разработка пользовательского интерфейса.
6. Управление работой модема.
7. Работа со сканерам.
8. Дисковая память ПЭВМ.
9. [Управление печатающим устройством](http://knowledge.allbest.ru/programming/3c0a65625a2bc78a4d43a88521216c26_0.html) .
10. Клавиатура и манипулятор ПЭВМ.
11. Работа с экраном ПЭВМ.
12. Интерфейс Компас 3Д и построение графических примитивов.
13. Шины и кабели интерфейсных устройств.
14. Настройка пользовательского интерфейса Microsof Word.

Примечание. Тема лабораторной работы может быть предложена студентом на 1 – 2 неделе семестра.

**График выполнения лабораторной работы**

1 – 2 недели Распределение тем и обсуждение содержания работы.

3 - 4 недели Подбор материала, обсуждение содержания работы и уточнение последовательности изложения.

5 – 10 недели Разработка лабораторной работы. Еженедельный контроль преподавателем хода выполнения работы.

11 – 15 недели Тестирование лабораторной работы на семинаре группы.